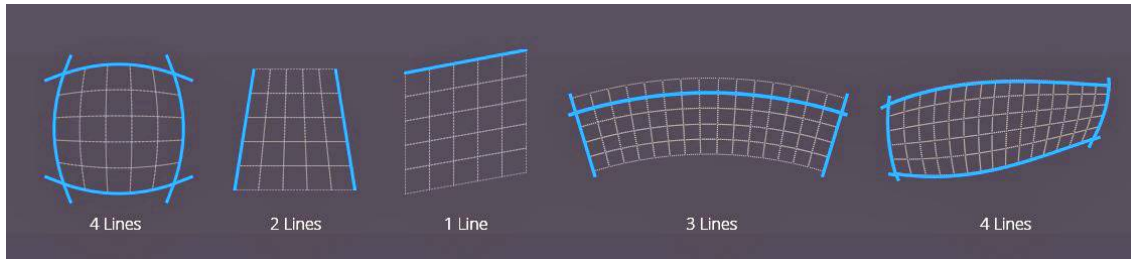


ALTOSTORM

Een onbekend stukje software

Wat is het

Altostorm is een plug-in waarmee je opnamen in willekeurige richting kan verbuigen. Zo kun je krommingen, slingeringen en vertekeningen in je opnamen recht trekken.



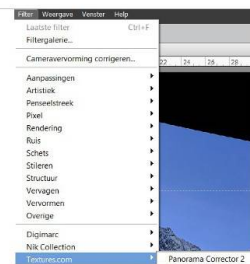
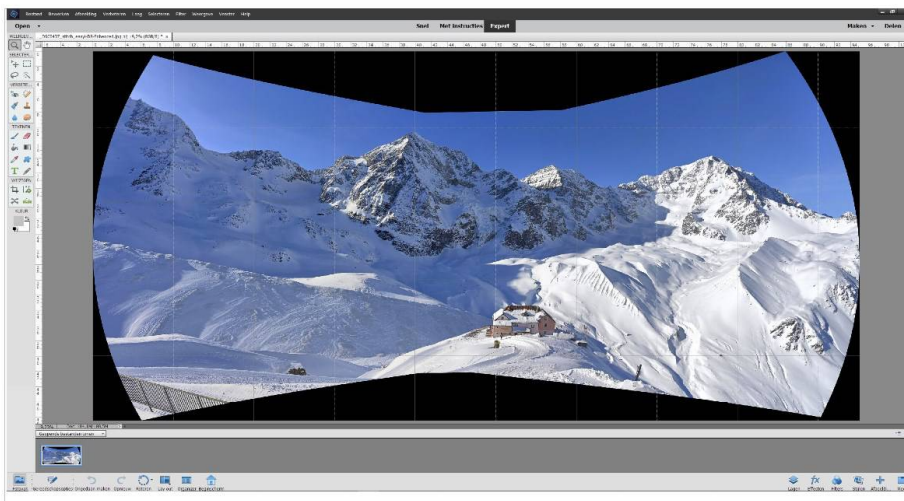
Het werkt vrij simpel, je projecteert 1 of 2 horizontale dan wel verticale lijnen op je beeld waarna je deze lijnen de krommingen geeft die je opname nodig heeft om gecorrigeerd te worden.

Denk aan een kromme horizon maar ook vallende lijnen en gecompliceerde vertekeningen door o.a. lenzen. Zelf gebruik ik het voor correcties aan uit de hand genomen panorama's.

Nu kun je ook in veel nabewerking programma's correcties uitvoeren maar het voordeel van Altostorm is dat, met wat oefening, ook gecompliceerde vertekeningen gecorrigeerd kunnen worden.

Het gebruik van Altostorm in 8 stappen.

Stap 1 : open je opname in (hier) Photoshop Elements.

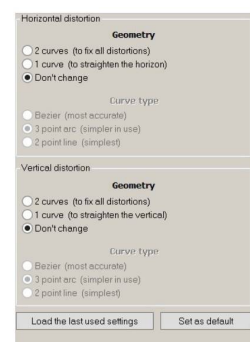


Open de opname in PS (hier PSE) en ga naar filters.

Hier zie je Textures.com en Panorama corrector 2

Je opent dan het scherm van deze plug-in.

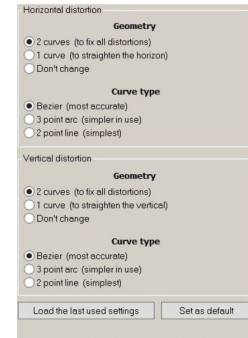
Stap 2 : je ziet nu het altostorm startscherm



Rechts boven in het scherm van Panorama corrector zie je een instelscherm waar je kunt kiezen uit aantal gewenste instelcurven en de manier van "verbuigen".

Step 3 : bepaal nu het gewenste aantal curven en hoe te vervormen.

De keuze hangt natuurlijk af van wat wil je rechte trekken, hier is het doel, het corrigeren van de projectie van het panorama.



We kiezen hier voor 2 horizontale en 2 verticale lijnenen de Bezier methode om de lijnen te buigen. 2 punt is om rechte lijnen te plaatsen, 3 punt is voor cirkelvormige lijnen.

Step 4 : breng de curven in de gewenste buiging.



Met de rode punten aan het einde van de curves kun je de lijnen verschuiven aan de zijkant van de opname.

Met de rode punten aan het einde van de hefbomen kun je de vorm van de curven bepalen.

Door de combinatie van de twee kun je alle curven aanpassen aan de gewenste correctie van de opname.

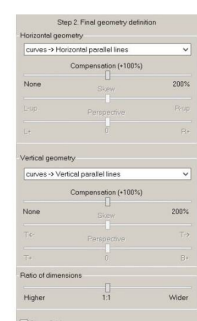
Met alleen 3 punts kun je de curves wel een kromming geven maar geen "slinger" vorm.

2 punten geven de mogelijkheid om rechte lijnen te plaatsen b.v. om vallende lijnen te corrigeren.

Als de curves goed staan ga verder met "next".

Dit kun je doen met b.v. 4 curven maar als dat eenvoudiger is doe het dan in 2 stappen, eerst horizontaal, dan verticaal.

Step 5 : bekijk de pre-view

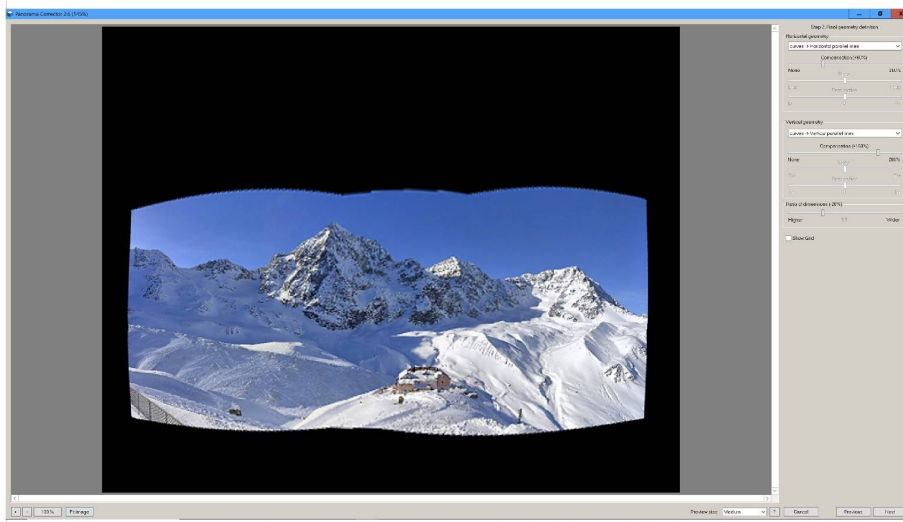


Je ziet nu een preview van de correctie waarbij direct opvalt dat de opname door de aanpassing gestrekt is.

Dit kunnen we corrigeren met het menu rechts boven.

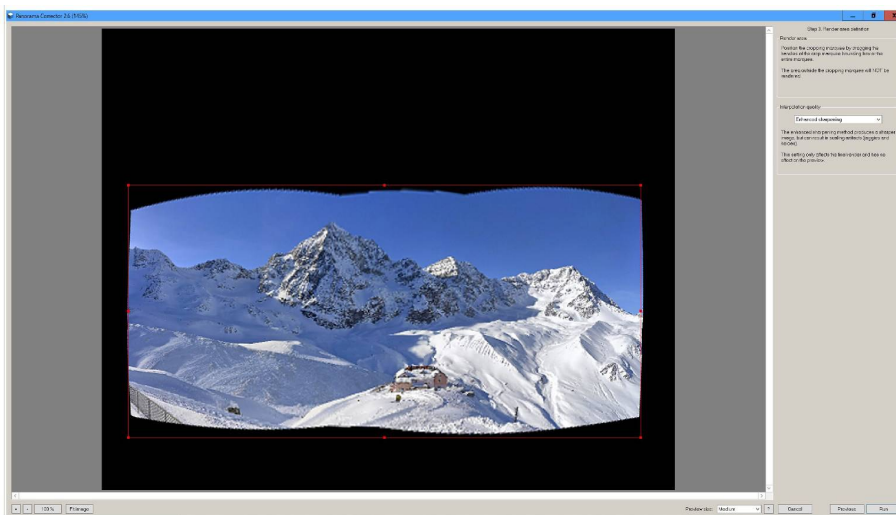
Opm. de pre-view is in lage resolutie, dus niet het latere eindresultaat.

Stap 6 : corrigeer de geometrie.



Met horizontaal en verticaal geometrie kunnen we de opname in de juiste vorm brengen.
“Ratio of dimensions” is de verhouding tussen deze twee als extra instelling. Dit kun je natuurlijk ook nog corrigeren in de nabewerking.

Stap 7 : In dien gewenst crop de opname



Bij de volgende stap is er de mogelijkheid om te croppen.

Natuurlijk kun je ook dit later doen in de nabewerking.

Stap 8 : bewerk het gecorrigeerde resultaat zoals gewend.



Druk op “run” en de correctie wordt doorgerekend waarna we terug komen in het PSE scherm met de gecorrigeerde opname.

Nu kunnen we de opname verder bewerken met de standaard bewerkingen, zoals kleur, contrast, croppen, verscherpen, etc.

Mocht de correctie gewenst niet direct te verkrijgen zijn dan kun je natuurlijk de bewerking herhalen en zodoende de wel gewenste correctie verkrijgen.

Met name met meervoudige slinger afwijkingen is het meestal noodzakelijk om die in 2 of meer stappen te corrigeren.

Zoals gezegd, een aantal van de correcties kunnen ook met de standaard bewerking programma's gemaakt worden, maar kenmerkend van Altostorm is dat het zeer flexibel is.

Na enige oefening kun je de vreemdste vertekeningen corrigeren wat b.v bij hand geschoten panorama's nog wel eens nodig is.

Als voorbeeld een praktijk geval met een wat moeilijk onderwerp.

VOORBEELD VAN EEN TOEPASSING.



Opdracht was om het wandkleed (ca. 2 x 3,4 m) te fotograferen en op ware grootte af te drukken. Helaas waren de randen van het kleed niet recht, dus stelde de afdrukker voor om te croppen dan wel de achtergrond op te vullen met onscherp beeld. Dit was niet acceptabel daarom de randen zo goed mogelijk recht getrokken met Panorama corrector (in meerdere stappen) en daarna de kleine afwijkingen opgevuld via “contant aware fill”.

Altostorm wordt tegenwoordig geleverd door Textures.com en kan gedownload worden op:

[HTTPS://www.textures.com/panoramacorrector](https://www.textures.com/panoramacorrector).